

! Nome Equipa 'Visitante' no calendário

! Nome Equipa 'Visitada' no calendário

! N° jogo que está no calendário



A.P.L.
Associação Patinadora de Lisboa

HÓQUEI EM PATINS

Jogo n.º

Ficha de Controlo de Jogo Torneio Educar Formar e Jogar

Equipas:		1 -			vs.			2 -											
N.ºs	REF	Cartões		Participação dos Atletas			Equipa n.º 1		Power-Play 2'				P-Play 4'						
		Azuis	V	1.ª	2.ª	3.ª	Golos		Início	Fim	Início	Fim	Início	Fim	Início	Fim			
1	GR																		
	JC																		
	JC	5																	
	JC				2														
	JC							3											
	JC																		
	JC																		
	JC																		
	GR																		
	GR																		
Treinador		Outros Membros			V	P-Play 4'		Outros Membros				V	P-Play 4'						
Pwer-Play 2'		1.º Delegado				Início		Fim		Médico				Início		Fim			
Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim	
V		P-Play 4'			Treinador Adjunto				Massagista				5						
Substituições no decorrer do jogo																			
2.1																			

FALTAS DA EQUIPA - Equipa n.º 1																				Pontuação	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Bonificação	
21	22			2.2	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42				45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	Penalização
61	62				65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	

Equipas:		1 -			vs.			2 -											
N.ºs	REF	Cartões		Participação dos Atletas			Equipa n.º 2		Power-Play 2'				P-Play 4'						
		Azuis	V	1.ª	2.ª	3.ª	Golos		Início	Fim	Início	Fim	Início	Fim	Início	Fim			
1	GR																		
	JC																		
	JC	5																	
	JC				2														
	JC							3											
	JC																		
	JC																		
	JC																		
	GR																		
	GR																		
Treinador		Outros Membros			V	P-Play 4'		Outros Membros				V	P-Play 4'						
Pwer-Play 2'		1.º Delegado				Início		Fim		Médico				Início		Fim			
Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim		Início		Fim	
V		P-Play 4'			Treinador Adjunto				Massagista				5						
Substituições no decorrer do jogo																			
2.1																			

FALTAS DA EQUIPA - Equipa n.º 2																				Pontuação	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Bonificação	
21	22			2.2	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
41	42				45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	Penalização
61	62				65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	

Tempo Normal		1.ª P		2.ª P		3.ª P		RESULTADO FINAL		4	
		4.1		4.1		4.1					

Nome dos Árbitros	N.º 1	N.º 2
Nome Delegado Visitante	N.º	Assinatura
Nome Delegado Visitado	N.º	Assinatura

! Identificação e Assinatura do 1º Delegado de cada equipa.

Notas:

- ! – Identificação de Equipas, Número de Jogo e Identificação/Assinatura de delegados
- 1 – N° Camisola dos jogadores da equipa visitada/visitante conforme o seguinte procedimento:
 - Na primeira linha deverá ser indicado o GR;
 - Da segunda à sétima linha deverão ser indicados os jogadores de campo (5 a 6 jogadores);
 - Nas linhas nona e décima serão indicados os 2º e 3º Guarda-Redes, caso eles existam;
- 2 – Assinalar com "X" os cinco jogadores da equipa visitada/visitante que iniciam cada uma das 3 partes. Em caso de participação de um atleta, numa das partes em substituição de outro por lesão, deverá ser assinalado "J".
- 2.1 – As substituições, nomeadamente por lesão, deverão ser justificadas.
- 2.2 – Assinalar com "X" as faltas de equipa
- 3 – Assinalar com "I", os golos marcados por atleta.
- 4 – Assinalar com resultado final do encontro
- 4.1 – Assinalar o resultado parcial, no final de cada uma das 3 partes
- 5 – Assinalar sanções disciplinares a membros de cada equipa (Expulsão: Cartão Vermelho; Suspensões: Cartão Azul)