Torneio Educar Formar Jogar

Escolares/Benjamins/Bambis

__ª fase/ série ___

Nome Equipa 'Visitada' no calendário

Nome Equipa 'Visitante' no calendário

Hóquei em Patins - Boletim Oficial de Jogo da APL

Associação de Patinagem de Lisboa

Prova	Categoria	Divisão	Data	Equipas intervenientes no Jogo		Jogo nº
				Visitada:		
Rinque/Localidade:				Visitante:		
Árbitro 1 (ch. dupla):				Nº / CAA	Categoria:	original para APL
Árbitro 2:				Nº / CAA	Categoria:	
Árbitro 3:				CAA d	Categoria:	

Nº que está no calendário

Local onde se realiza o jogo.

DESCONTOS DE TEMPO no tempo NORMAL de jogo		
Equipas	1.ª parte	2.ª parte
visitada		
visitante		
HORAS da ENTRADA EM PISTA		
Árbitro		
Eq. visitada		
Eq. visitante		

	DEFINIÇÃO DO RESULTADO DO JOGO						
	EQUIPAS DO JOGO	Tempo Normal 1.ª parte	Tempo Normal 2.ª parte	Prolongamento 1.ª parte	Prolongamento 2.ª parte	Desempate gr. penal.	Resultado final
controlo dos tempos	visitada						
	visitante						
	Hora/início						
	Hora/termo						

No Torneio Educar Formar Jogar só preencher RESULTADO FINAL. Os parciais estão detalhados na ficha de controlo de jogo

No Torneio Educar Formar Jogar só preencher hora de início, visto que entre partes só troca de campo.

No Torneio Educar Formar Jogar, mínimo 5 minutos antes de começar o jogo. Entre partes, só troca de campo.

Clube Visitado - Ficha Técnica e Estatística do Jogo

Identificação dos Jogadores e outros elementos inscritos para este Jogo				POWER PLAY 2"			POWER PLAY 4"		GOLOS MARCADOS			
Licença	B. Identidade	Nome e Apelido	camisola nº	1ª	2ª	3ª	ac. cart.	directas	t. normal	prolong.	desemp. g.p.	total
1												
2			Del./Cron.						Desempate g.p. - Nºs dos executantes			
			Delegado						1ª série			
			Treinador						séries restantes			
									IDENTIFICAÇÃO Capitão + Subcapitão	ANTI-JOGO Advert.	Susp. 2 min.	
									Capitão nº			
									Subcapitão nº			

TOTAL DE FALTAS DE EQUIPA	TEMPO NORMAL	1.ª PARTE		PROLONGAMENTO	1.ª PARTE	
		2.ª PARTE			2.ª PARTE	
Declaração de conformidade e exactidão dos registos efectuados	Assinatura do Delegado ao Cronómetro		Assinatura do Capitão de Equipa			

Nº do capitão e do sub-capitão

No Torneio Educar Formar Jogar só registar o nº de faltas de equipa cometidas acumuladas no campo destinado à 1ª Parte.

Assinatura do capitão de

Assinatura do 1º Delegado da equipa.

Clube Visitante - Ficha Técnica e Estatística do Jogo

Identificação dos Jogadores e outros elementos inscritos para este Jogo				POWER PLAY 2"			POWER PLAY 4"		GOLOS MARCADOS			
Licença	B. Identidade	Nome e Apelido	camisola nº	1ª	2ª	3ª	ac. cart.	directas	t. normal	prolong.	desemp. g.p.	total
3												
4			Del./Cron.						Desempate g.p. - Nºs dos executantes			
			Delegado						1ª série			
			Treinador						séries restantes			
									IDENTIFICAÇÃO Capitão + Subcapitão	ANTI-JOGO Advert.	Susp. 2 min.	
									Capitão nº			
									Subcapitão nº			

TOTAL DE FALTAS DE EQUIPA	TEMPO NORMAL	1.ª PARTE		PROLONGAMENTO	1.ª PARTE	
		2.ª PARTE			2.ª PARTE	
Declaração de conformidade e exactidão dos registos efectuados	Assinatura do Delegado ao Cronómetro		Assinatura do Capitão de Equipa			

Notas:

1 – Nome e nº da FPP ou do BI / CC dos jogadores da equipa visitada de conforme o seguinte procedimento:
→ Nunca deve ser preenchida a linha 8;
→ Na primeira linha deverá ser indicado o GR;
→ Da segunda à sétima linha deverão ser indicados os jogadores de campo (5 a 6 jogadores);
→ Nas linhas nona e décima serão indicados os 2º e 3º Guarda-Redes, caso eles existam;

2 – Nome e nº da FPP ou do BI/ CC dos elementos da equipa técnica da equipa visitada (em casa inscrever sempre massagista) - Atenção quem desempenha as funções de árbitro auxiliar ou cronometrista não consta aqui, mas sim no cabeçalho deste boletim.

3 – Nome e nº da FPP ou do BI / CC dos jogadores da equipa visitante, conforme procedimento descrito no ponto 1.

4 – Nome e nº da FPP ou do BI/ CC dos elementos da equipa técnica da equipa visitante.